# Cahier des charges Twizzy

1. Structure du projet

Faire un diagramme UML

Faire un diagramme de classe

1. Traitement d’image

Détecter / mettre en avant le rouge du panneau via OpenCV (cf ce qu’on a fait en tp)

Détecter le contour du panneau via OpenCV (cf ce qu’on a fait en cours)

1. Reconnaissance du panneau

Reconnaitre si on a un panneau rond ou triangle (cf ce qu’on a fait en cours) avec une base de données de panneaux

Reconnaitre ce qu’il y a écrit dans le panneau (comparaison avec une base de données)

1. Interface graphique

Photo de l’image où on doit détecter un panneau

Ecrire le résultat (ex : panneau détecté : panneau 30)

1. Détection sur vidéo

Vidéo = succession d’images donc on recommence l’algo précédent plusieurs fois